**Белорусский государственный университет**

Факультет прикладной математики и информатики

Кафедра компьютерных технологий и систем

**ЗАДАНИЕ НА КУРСОВОЙ ПРОЕКТ**

Студент: Жуковский Павел Сергеевич, 4 курс, 12 группа

1. Тема: «Разработка интерактивной карты»

2. Срок представления курсового проекта к защите: 13.12.2021

3. Исходные данные для научного исследования (проектирования)

1. Android Programming: The Big Nerd Ranch Guide (Big Nerd Ranch Guides) 3rd Edition : учеб.-метод. пособие / Bill Phillips, Chris Stewart, Kristin Marsicano, 2017
2. Head First Android Development: A Brain-Friendly Guide 2nd Edition : учеб.-метод. пособие / Dawn Griffiths, David Griffiths, 2017
3. Professional Android 4th Edition : учеб.-метод. пособие / Reto Meier, Ian Lake, 2018
4. Android Programming: Pushing the Limits 1st Edition, Kindle Edition / учеб.-метод. пособие / Erik Hellman, 2013
5. The Busy Coder's Guide to Advanced Android Development 0002- Edition / учеб.-метод. пособие / Mr. Mark L Murphy, 2011
6. Android Design Patterns / учеб.-метод.пособие / Greg Nudelman, 2013

4. Содержание курсового проекта

4.1. Технологии разработки мобильных приложений под операционную систему Android

4.1.1. WorkManager

4.1.2. Dependency Injection. Koin

4.1.3. Retrofit2. Okhttp3

4.1.4. Room Database

4.1.5. Kotlin Coroutines

4.2. Технология разработки интерактивной карты OpenStreetMap

4.2.1. Значение и потенциальное применение OSM

4.2.2. Разработка собственного приложения с помощью OSM

Руководитель курсового проекта

подпись, дата, инициалы, фамилия: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Задание принял к исполнению: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

подпись, дата